Ⅷ. 탈메이지교양·융합대학

탈메이지교양·융합대학

1. 대학현황

1.1 연혁

연도	주요연혁	비고
2011. 9	교양융복합대학 신설	
	초대 학장에 오주원 교수 취임(부총장 겸직)	
	광고홍보학전공 편입	연계전공
2012. 3	2대 학장에 김정곤 교수 취임	
	금융공학전공 신설	연계전공
2013. 3	문화관광학전공 신설	연계전공
2013. 3	융복합창업전공 신설	연계전공
2014. 3	3대 학장에 박문식 교수 취임	
	국제개발비즈니스학전공 신설	연계전공
2015. 3	4대 학장에 사희민 교수 취임	
	기록관리학전공, 중국지역학전공, 바이오기술마케팅전공 신설	연계전공
2016. 3	5대 학장에 강구철 교수 취임	
	인도지역학전공, 베트남지역학전공 신설	연계전공
2016. 7	2016년도 대학 교양교육 컨설팅 시행 (주관 : 한국대학교육협의회 부설 한국교양기초교육원)	
2017. 3	탈메이지교양교육대학으로 부서명 변경	
2017. 9	지적재산권트랙, 인문·비즈니스트랙 신설	연계트랙
	문화재·박물관학전공 신설	연계전공
2017. 11	2017년도 대학 교양교육 컨설팅 시행 (주관 : 한국대학교육협의회 부설 한국교양기초교육원)	
2018. 3	한국비즈니스전공 신설	연계전공
	연계전공(연계트랙) 주관 업무 창업·융합대학으로 이관	
2018. 7	6대 학장에 사희민 교수 취임	
	2018년도 대학 교양교육 컨설팅 우수 개선 대학 선정 (주관 : 한국대학교육협의회 부설 한국교양기초교육원)	
2020. 3	7대 학장에 안증환 교수 취임	
2022. 3	탈메이지교양·융합대학으로 대학명 변경	
	8대 학장에 박길철 교수 취임	
	창의융합학부, 자유전공학부, 한남디자인팩토리, 한남XR센터가 탈메이지교양·융합대학으로 편제 이동	
2022. 9	9대 학장에 손근원 교수 취임	
2023. 3	10대 학장에 정충영 교수 취임	

1.2 교수진

연번	이름	출신교			최종 학위명	전공분야	담당영역
		학사	석사	박사			
1	임천석	한국외대 물리학	한국과학기술원 물리학	한국과학기술원 물리학	이학박사	응용광학 (기하광학)	일반물리
2	조재흥	고려대 물리학	한국과학기술원 물리학	한국과학기술원 물리학	이학박사	응용광학	일반물리
3	김형래	한국과학기술원 물리학	한국과학기술원 물리학	한국과학기술원 물리학	이학박사	물리학	일반물리

연번	이름	출신교			최종 학위명	전공분야	담당영역
		학사	석사	박사			
4	이종태	한국외대 영어	장로회신학대 신학 미)Graduate Theological Union, 신학	미)Graduate Theological Union, 신학	신학박사	신학	기독교
5	손혜숙	한남대 국어국문학과	중앙대 국어국문학	중앙대 국어국문학	문학박사	현대문학	글쓰기
6	최윤희	대구카톨릭대 노어노문학	러)모스크바국립대 러시아어문학	러)모스크바국립대 러시아어문학	러시아 언어학박사	언어학/ 언어교수법	글쓰기
7	박한라	한남대 문예창작학	고려대 문예창작학	고려대 문예창작학	문학박사	문예창작학	글쓰기
8	이영환	한남대 국어국문학	한국학중앙연구원 (석・박통합)	한국학중앙연구원 (석・박통합)	문학박사	국어학 국문학	글쓰기
9	임미진	한신대 국어국문학	서울대 국어국문학	서울대 국어국문학	문학박사	국어국문학	글쓰기
10	서명희	서울대 국어교육	서울대 국어교육	서울대 국어교육	교육학박사	국어교육	글쓰기
11	김진일	한남대 전자계산공학과	고려대 정책학	한남대 컴퓨터공학 고려대 교육학	공학박사 교육학박사	병렬처리 및 컴퓨터네트워크	정보
12	송연옥	청주대 컴퓨터정보공학	청주대 컴퓨터교육	충북대 교육학	교육학박사	교육공학	정보
13	황윤철	한남대 전자계산공학	한남대 전자계산공학	충북대 전자계산학	이학박사	전자계산 (네트워크및 보안)	정보
14	이하준	한남대 철학과	독)베를린자유대/철학/교육철학/사회학	독)베를린자유대 사회철학/문화철학	철학박사	사회철학. 문화철학	철학
15	정남순	한남대 교육학과	충남대 수학과	한남대 수학과	이학박사	해석학	수학
16	형진의	한남대 일어일문학과	한남대 일어일문	일)히토츠바시대학 언어사회연구/사회언어학 (일어학)	문학박사	일어학	일본어
17	이성란	한남대 중국학	중)중국사회과학원 인구학	중)중국사회과학원 노동경제	경제학박사	노동경제학	중국어
18	오세홍	영남대 교회음악	미)Eastern Illinois University 교회음악	미)University of Arizona 교회음악	연주학박사	교회음악	기독교음악
19	신명희	한남대 영어영문학과	한남대 영어학	한국외국어대 영어학	영어학박사	사회언어학 (영어교육)	영어
20	남승숙	한남대 영어영문학과	고려대 영문(미국문학)	고려대 영문(미국문학)	문학박사	미국문학	영어
21	정신희	한남대 영어영문학과	한남대(석・박통합) 영어영문학	한남대(석・박통합) 영어영문학	문학박사	영문학	영어
22	이지연	한남대 영어교육과	미)University of Maryland, Baltimore County TESOL	고려대 영어교육	영어교육학 박사	영어교육학	영어
23	가브리엘	미)Saint Louis University 신학	미)Boston College 신학	한남대 신학		신학	영어
24	제임스 리드	아일)더빌린대 영문철학	호)퀸즐랜드대 교육연구			교육연구	영어

연번	이름	출신교			최종 학위명	전공분야	담당영역
		학사	석사	박사			
25	라이언 헤처	호)제임스쿡대학 철학과	호)오스트레일리아대학 인적자원관리			인적자원 관리	영어
26	리차드 파킨슨	영)센트럴랭커셔대학 영화제작이론	영)센트럴랭커셔대학 교사자격인증			교사자격 인증석사	영어
27	토마스	영)Keele University 영어영문학과	영)University of Oxford 영문학			영문학	영어
28	마리엄 파크나 하드자 바루티	이란)아자드대 영어번역	이란)아자드대 언어학			언어학	영어
29	피터 트라파	미)Lehigh Univ. 영어	미)College of Santa Fe/MBA			경영학	영어
30	존 시몬스	Adroam College 국제비즈니스	Univ. of Southern California TESOL			TESOL	영어
31	권세혁	성균관대	성균관대	미) North Carolina State University	경제학박사	통계학	창의융합 학부
32	정규진	서울대	서울대	서울대	이학박사	계산통계학	창의융합 학부

2. 교육과정

2.1 교육목적·교육목표

교양교육목적	기독교 정신을 바탕으로 기초학문을 교양 교육과정에 충실히 반영하여 4차 산업혁명 시대에 사회가 요구하는 융합적 사고와 실무능력을 겸비한 창의적 인재 양성					
인재상	합리적 지성인		창의적 전문인		선도적 세계인	
교양교육목표	합리적 사고와 가치관을 갖춘 교양인 양성		창의적인 지식을 창출하는 창의·융합형 인재 양성		사랑과 나눔을 실천하는 글로컬 인재 양성	
실행 핵심역량	종합적 사고역량	의사소통 역량	실용전문 역량	창의융합 역량	글로컬 역량	나눔리더십 역량
	비판적, 분석적, 추론적, 대안적 사고를 통해 합리적인 판단을 내릴 수 있는 능력	주어진 상황에서 자신의 의사를 적절히 표현하고, 타인의 의사를 정확히 이해할 수 있는 능력	전문적 지식과 기술을 끊임없이 개발하고 이를 사회에 응용할 수 있는 능력	다양한 분야의 지식을 융합하여 새로운 가치를 창출할 수 있는 능력	지역과 세계에 대한 이해를 바탕으로 다양한 문화를 이해·포용하여 공동체 발전에 적극적으로 참여하는 태도와 능력	진리·자유·봉사 기독교 정신을 바탕으로 사랑과 나눔을 실천하여 보편적 가치실현을 위해 헌신하는 태도와 능력

교양교과구성체계						
기초교육		교양교육		소양교육	
의사소통(한국어)	글쓰기	인문학	한국문학/외국문학/예술/역사학/철학/종교학	교시교육(린튼인성)	채플 현대인과성서
의사소통(영어)	Communicative English Ⅰ / Ⅱ			신입생 정착	자기계발과미래설계
의사소통(제2외국어)	일본어/중국어/프랑스어/독일어/스페인어/베트남어/러시아어	사회과학	정치학/경제학/사회학/심리학/문화학	사회적 체험	기업가정신 진로와경력관리 봉사활동, 지역특화, 글로컬, SL/CBL* 등
정보문해	창의적사고와코딩			신체적 체험	군사학, 체육관련 교과
사고교육	종합적사고와의사소통	자연과학	수학/물리학/화학/생물학/지구과학	정서적 체험	기독교음악교과, 실용교양, 외국인유학생 교과
BSM	이학, 공학계열 계열기초				

*SL(Service Learning) / CBL(Community Based Learning)

2.2 2023학년도 입학생 적용 교육과정 이수체계

구분	영역/분류				교과목명	학강실	개설학년-학기	비고
교양 필수	공통 교양 (13)	기초교육 Basic (9)	사고와 문해	사고교육	사고와글쓰기	220	1-1	
				정보문해교육	창의적사고와코딩 창의적사고와프로그래밍	330	1학년 1, 2학기	선택1 이수 양 학기 개설
			의사소통	의사소통교육(한국어)	독서와의사소통	220	1-2	
				의사소통교육(영어)	College English	220	1학년 1, 2학기	
		통합적 소양교육 Unifying (4)	교시교육		채플	P10	1~2학년	4학기 이수
			린튼인성		성서와인성	330	1학년 1, 2학기	양 학기 개설
			신입생 정착		자기계발과미래설계	110	1-1	
교양 선택	균형 교양 (17)	심화교양 교육 Liberal Arts	인문학	①문학/예술		2~3	전체 학년	[균형교양 이수원칙] ■기업가정신(1) 필수이수 ■ 9개 영역 중 5개 이상의 영역에서 한 과목 이상 선택하여 16학점 이상 이수
				②역사/철학/종교학				
			사회과학	③정치학/경제학				
				④사회학/문화학/심리학				
			자연과학	⑤수학/물리학/화학/생물학(BSM)				
				⑥지구과학/기술/정보/인터넷/환경				
		실천적 소양교육 Experience	⑦정서적 체험	미술, 사진, 음악, 연극-영화 분야에서 실연(實演) 및 감상(鑑賞) 중심의 교과목들		1~3		
			⑧신체적 체험	태권도, 유도 검도, 합기도 등 심신 단련이 이루어지는 교과목들; 단체 속의 협력과 유대가 요구되는 구기 종목 과목들; 극기를 요하는 개인 스포츠 교과목들				
			⑨사회적 체험	사회봉사 등 약자를 돕는 활동이나 협력적 리더십을 연마할 수 있는 활동으로 이루어지는 교과목들				
			진로	-기업가정신(1)		110	2학년 1학기	
	일반교양			-학생지도/ 취·창업교과			전체 학년	자유 선택
			어학	-영어 및 제2외국어				
			융·복합	-융·복합 교과 Code-Share/ /Micro-Degree/ Capstone Design/ Design Factory				
			대학특화	-Subject Centered, Community Based, Service Learning				
			기타	-군사학/ 봉사활동/ 외국인 유학생 교과/ 실용교과 외				
교양합계(교양 최저이수학점)						30		

3. 교양교과목 운영현황

이수구분	교과목명	2022-1 강좌수	교과목명	2022-2 강좌수	비고
교양필수	현대인과성서	38	현대인과성서	35	1학년 대상 1, 2학기 분반 개설
	자기계발과미래설계	135		0	1학년 대상 1학기만 전체 개설
	기업가정신	60		0	2학년 대상 1학기만 전체 개설
	진로와경력관리	27	진로와경력관리	35	3학년 대상 1, 2학기 분반 개설
	글쓰기	86	종합적사고와의사소통	85	1학년 대상
	Communicative English Ⅰ	78	Communicative English Ⅱ	68	1학년 대상 2학기 교과 선택필수
		0	Communicative Chinese	2	
			Communicative Japanese	2	
			Communicative German	1	
			Communicative French	1	
			Communicative Spanish	2	
			Communicative Vietnamese	0	
			Communicative Russian	1	
	창의적사고와코딩	38	창의적사고와코딩	35	1학년 대상 1, 2학기 분반 개설
	이학·공학계열 기초 (기초계열 교과)	45	이학·공학계열 기초 (기초과학 교과)	32	
	2022-1학기 교필 소계(A)	507	2022-2학기 교필 소계(A)	299	
교양선택	오프라인 교과목	340	오프라인 교과목	326	
	온라인 교과목	33	온라인 교과목	39	
	2022-1학기 교선 소계(B)	373	2022-2학기 교선 소계(B)	365	
2022-1학기 합계(A+B)		880	2022-2학기 합계(A+B)	664	

4. 2022학년도 입학생 적용 계열교양(BSM) 교육과정 편성표

대학	이수구분	교과목명	학-강-실	편성학년-학기	편성학과(전공)	편성학점 계
공과대학	교필	일반물리Ⅰ 일반물리Ⅱ 대학수학 일반화학	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0	1-1 1-2 1-1 1-2	정보통신공학과 (MSC)	12
		기초수학 대학수학 일반물리학및실험Ⅰ 일반물리학및실험Ⅱ 일반화학	3-3-0 3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-3-0	1-1 1-2 1-1 1-2 1-2	건축공학전공 (MSC)	15
		기초수학 일반물리학및실험Ⅰ 대학수학 일반물리학및실험Ⅱ 일반화학	3-3-0 3-2-2 3-3-0 3-2-2 3-3-0	1-1 1-1 1-2 1-2 1-2	토목환경공학전공 (MSC)	15
		대학수학Ⅰ 일반물리학및실험Ⅰ 대학수학Ⅱ	3-3-0 3-2-2 3-3-0	1-1 1-1 1-2	전기전자공학과 (MSC)	9
		대학수학Ⅰ 대학수학Ⅱ 일반물리학및실험Ⅰ 일반물리학및실험Ⅱ 일반화학	3-3-0 3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-3-0	1-1 1-2 1-1 1-2 1-1	기계공학과 (MSC)	15
		대학수학Ⅰ 일반화학및실험Ⅰ 생명과학및실험 대학수학Ⅱ 일반화학및실험Ⅱ	3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-3-0 3-2-2	1-1 1-1 1-1 1-2 1-2	화학공학과	15
		대학수학Ⅰ 일반화학및실험Ⅰ 생명과학및실험 대학수학Ⅱ 일반화학및실험Ⅱ	3-3-0 3-2-2 3-3-0 3-3-0 3-2-2	1-1 1-1 1-2 1-2 1-2	신소재공학과	15
스마트 융합대학	교필	대학수학및연습Ⅰ 일반화학및실험Ⅰ 일반물리학및실험Ⅰ 대학수학및연습Ⅱ	3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2	1-1 1-1 1-2 1-2	수학과	12
생명 · 나노과 학대학	교필	대학수학및연습Ⅰ 일반화학및실험Ⅰ 생명과학및실험Ⅰ 일반물리학및실험Ⅰ 생명과학및실험Ⅱ	3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2	1-1 1-1 1-1 1-2 1-2	생명시스템과학과	15
		일반화학및실험Ⅰ 생명과학및실험Ⅰ	3-2-2 3-2-2	1-1 1-1	식품영양학과	6
		일반화학및실험Ⅰ 대학수학및연습Ⅰ 일반물리학및실험Ⅰ 생명과학및실험Ⅰ 일반화학및실험Ⅱ	3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2	1-1 1-1 1-1 1-2 1-2	화학과	15
		일반화학및실험Ⅰ	3-2-2	1-1	간호학과	3
		대학수학Ⅰ 일반화학및실험Ⅰ(MSC) 생명과학및실험Ⅰ(MSC) 일반화학및실험Ⅱ(MSC) 생명과학및실험Ⅱ(MSC)	3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2	1-1 1-1 1-1 1-2 1-2	바이오제약공학과	15

5. 출판

5.1 설립목적

본교의 교육목적 달성에 기여할 교재의 출판과 연구성과를 대외에 드러낼 수 있는 학술도서 및 논문, 교양도서를 간행을 통하여 본교와 학술문화의 발전에 기여함을 목적으로 한다.

5.2 운영방침

위의 목적을 위해 탈메이지교양·융합대학 출판은 출판기금과 발행 도서의 판매수익을 기본 예산으로 운영하여, 사업 계획을 각 단과대학별로 고루 위촉된 교수들로 구성되는 출판운영위원회를 통해 수렴된 의견을 중심으로 본교가 지향하는 교육 및 연구의 수월성 제고에 일익을 담당한다.

5.3 2022학년도 도서 발행 목록

	도서명	저자	정가(원)	발행	비고
1	지적재산권법-개요와 실무	김관식	16,000	2022.03.25.	재판
2	정부조달계약법의 새로운 이해	전현철	19,000	2022.03.31.	초판
3	영화로 만나는 수학·과학	최은미	17,000	2022.08.26.	초판
4	창의적 문제해결을 위한 스크래치 프로그래밍	김진일 외	23,000	2022.08.26.	재판
5	종합적 사고와 의사소통	탈메이지교양·융합대학 편찬위원회	15,000	2022.08.26.	재판
6	한 권으로 읽는 러시아 문화와 예술	최윤희 외	18,000	2022.08.12.	초판
7	성경과 과학의 대화	천사무엘	12,000	2022.09.08.	재판
8	프랑스 언어학	강형식	12,000	2022.09.08.	재판
9	일반화학실험	화학과	15,000	2022.09.08.	재판
10	교류회로 실험	이일근	17,000	2022.09.08.	재판
11	한국의 기업경영	이덕훈	13,000	2022.08.31.	개정
12	의사소통 교육의 패러다임 독서와 글쓰기 교육 방법론	손혜숙	21,000	2023.02.01.	초판
13	사고와 글쓰기	탈메이지교양·융합대학 편찬위원회	15,000	2023.03.01.	초판
14	성서와 인성	탈메이지교양·융합대학 편찬위원회	15,000	2023.03.01.	초판

6. 한남디자인팩토리

6.1 설립목적

한남디자인팩토리는 사회적 이슈를 해결하기 위한 디자인씽킹 기반 교육과 다학제, 융복합 교육 실현 및 확산을 위한 교육혁신 플랫폼을 구축하고자 설립되었다. 한남디자인팩토리는 디자인팩토리 글로벌 네트워크(DFGN)의 교육철학 및 교육방식을 공유하고 유사한 학습환경 구축 및 협업체계 마련하며, 글로벌 프로젝트 공동 개발 및 운영 한다.

6.2 운영방침

위의 목적을 위해 한남디자인팩토리는. 디자인씽킹 기반 교육과정 개발 및 운영을 위한 전문성 확보, 프로토타입 제작에 필요한 교육과정 운영 및 Infrastructure 제공, 시설 사용의 사용자 접근성 및 운영 효율성 확보, 초보자용 장비 활용으로 사용 편이성 제고, DFGN 공동의 목표를 위한 지속적인 협력 및 협업을 운영방침으로 한다.

6.3 2023학년도 한남디자인팩토리 교육과정

	개설학년-학기	학수번호	전공구분	교과목명	학-강-실	비고
1	3,4학년-1학기	24262	교양선택	Creative Product Design(캡스톤디자인)	6-3-3	융합캡스톤디자인
2	3,4학년-2학기	24433	교양선택	Innovative Product Development(캡스톤디자인)	9-3-6	융합캡스톤디자인
3	전체학년	24434	교양선택	디지털프로토타이핑	3-1-2	
4	전체학년	24435	교양선택	피지컬컴퓨팅	3-1-2	
5	전체-1학기	25280	교양선택	Global Design Thinking Project	3-1-2	DFGN 공동운영
6	3,4학년-2학기	24931	교양선택	Product Development Project I(캡스톤디자인)	6-3-3	알토대학 공동운영
7	3,4학년-1학기	24932	교양선택	Product Development Project II(캡스톤디자인)	6-3-3	
편성 학점 계					36-15-21	

7. 한남XR센터

7.1 설립목적

한남XR센터는 XR 분야의 신기술 적응력을 갖춘 HUMAN 중심의 XR 전문인재 양성과 4차 산업혁명과 지역사회 수요 기반 혁신 교육과정 및 교육방법 운영하기 위해 설립되었으며, 혁신적 교육환경 구축 및 지속 가능한 시스템을 구축하고 운영한다.

7.2 운영방침

한남XR센터는 4차 산업혁명 혁신선도대학이 요구하는 교육과정을 기획하고 운영하며, XR 교육환경과 스마트미디어 시스템을 관리한다. 또한, XR 기술에 대한 지도와 상담 서비스를 제공하며 XR 전문인력 양성을 위한 프로그램을 운영한다.

7.3 XR센터 주관 융합전공(XR스마트미디어전공) 교육과정 편성표

2019							
학년	학기	전공필수	학-강-실	관련학과	전공선택	학-강-실	관련학과
1	1	어드벤처디자인	3-1-2	한남디자인팩토리	디지털콘텐츠의이해	3-3-0	미디어영상전공
	2						
2	1				디지털리터러시 피지컬컴퓨팅 CAD 멀티미디어 통신개론 비주얼프로그래밍 디지털디자인Ⅰ	3-3-0 3-1-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2	미디어영상전공 한남디자인팩토리 건축공학전공 멀티미디어공학전공 미디어영상전공 미디어영상전공
	2				*CAD 디지털프로토 타이핑 유비쿼터스통신 프로젝트 스크립트언어 게임그래픽Ⅰ 첨단제조공정 및 설계 3D애니메이션Ⅰ	( ) 3-1-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-3-0 3-2-2	건축학과 한남디자인팩토리 멀티미디어공학전공 미디어영상전공 미디어영상전공 기계공학과 미디어영상전공

3	1				멀티미디어자바프로젝트Ⅰ 2D앱인터랙션 콘텐츠제작 모바일컨텐츠 제작 게임그래픽Ⅱ 3D애니메이션Ⅱ 모션그래픽 Creative Product Design	3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2 6-3-3	멀티미디어공학전공 멀티미디어공학전공 미디어영상전공 미디어영상전공 미디어영상전공 미디어영상전공 한남디자인팩토리
	2				멀티미디어자바프로젝트Ⅱ 3D앱인터랙션 콘텐츠제작 UX디자인 사물인터넷 제어계측및실습	3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2	멀티미디어공학전공 멀티미디어공학전공 미디어영상전공 미디어영상전공 전기전자공학과
4	1				로봇과인공지능 XR융합캡스톤 디자인Ⅰ XR프로젝트	3-3-0 3-2-2 3-2-2	기계공학과 미디어영상전공 미디어영상전공
	2				XR융합캡스톤 디자인Ⅱ	3-2-2	미디어영상전공
학 점 계		학점(3)-강의(1)-실험(2)			학점(90)-강의(61)-실험(51)		
총학점(93-62-53)							

*(　)는 총 학점에 미포함